**國立高雄師範大學108年度高等教育深耕計畫**

**新視界-3D繪圖、浮空投影及VR技術應用體驗營**

**實施計畫**

**一、依據：教育部高教深耕計畫-提升高教公共性：完善弱勢協助機制，有效促進社會流動項目相關規定辦理。**

二、目的：動態視覺傳達為數位行銷必要技術及未來趨勢，為提升學生該領域之知能及更具創新的行銷力，本次課程安排Sketch UP 3D建模、浮空投影技術之實作及VR虛擬實境之體驗。教導學生練習操作3D繪圖軟體，產出自己創作的3D圖像，套入浮空投影技術之應用，將平面圖像的透過此項技術投影出立體像，再帶入VR虛擬實境之概念，讓學生體驗影像技術應用在不同層面，所能呈現的效果及用途。

三、主辦單位：國立高雄師範大學學生事務處

四、活動時間： 108年7月8日(星期一) 08:30-18:10

五、活動地點：本校和平校區藝術大樓5309教室

六、參加對象與人數：全國高中職學校學生，以弱勢學生優先錄取，共計40名。

七、報名方式：1.報名網址: shorturl.at/uNR01

2.報名截止日期：108年6月23日(星期日)17:30

3.錄取人員公告及通知：108年6月25日(星期二)於本校首頁活動快報及學

生事務處首頁最新消息公告錄取名單及e-mail通知。

八、課程內容：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **時間** | **課程主題** | **課程內容** | | **主持人/講師/助教** |
| 08:30-08:50 | 報到-相見歡 | | | |
| 08:50-09:00 | 開幕式 | 致歡迎詞 | | 主持人：方德隆學務長 |
| 09:00-10:30  (第1.2節) | **課程介紹、**  **3D繪圖與建模-1** | **1.Sketch UP 3D建模、浮空投影技術及VR虛擬實境技術介紹及實際生活應用面**  **2.幾何圖形描繪** | | 講師：盧國峯  助教：楊智凱 |
| 10:30-10:40 | 休息、茶 敘 | | | |
| 10:40-12:10  (第3.4節) | **3D繪圖與建模-2** | **1. LOGO繪製**  **2. 高師夢想大樓(建築圖)**  **3. 圖像輸出** | | 講師：盧國峯  助教：楊智凱 |
| 12:10-13:00 | 午 餐 | | | |
| 13:00-15:20  (第5.6.7節) | **浮空投影實作** | | **1.浮空投影影片製作**  **2. adobe premiere特效影音串檔**  **3.浮空投影儀製作**  **4.浮空投影觀賞與體驗** | 講師：盧國峯  助教：楊智凱 |
| 15:20-15:30 | 休息、茶 敘 | | | |
| 15:30-17:00  (第8.9節) | **VR Cardboard製作** | | **1.製作VR Cardboard**  **2.VR影片觀賞及體驗** | 講師：盧國峯  助教：楊智凱 |
| 17:00-17:40 | 回饋分享 | | 學習心得與感言 | 主持人：方德隆學務長 |
| 17:40-18:10 | 閉幕式 | | 頒發研習證書 | 主持人：方德隆學務長 |
| 18:10- | 晚 餐、賦 歸 | | | |

九、附註：

(一)本活動課程完全免費。

(二)全程參與活動之學生，發給9小時研習證明。

十、活動聯絡人：學生事務處 黃小姐

連絡電話：07-7172930轉1203

E-mail:b0179@mail.nknu.edu.tw